

C# - Wake on Lan

Scritto da Administrator

Lunedì 14 Maggio 2012 10:21 - Ultimo aggiornamento Lunedì 14 Maggio 2012 10:24

Di seguito uno snippet per avviare un server dalla rete utilizzando la tecnica del magic packet WOL:

```
using System;
using System.Net.Sockets;
//we derive our class from a standart one
public class WOLClass:UdpClient
{
    public WOLClass():base()
    {}
    //this is needed to send broadcast packet
    public void SetClientToBroadcastMode()
    {
        if(this.Active)
            this.Client.SetSocketOption(SocketOptionLevel.Socket,
                SocketOptionName.Broadcast,0);
    }
}
...
//now use this class
//MAC_ADDRESS should look like '013FA049'
private void WakeFunction(string MAC_ADDRESS)
{
    WOLClass client=new WOLClass();
    client.Connect(new
        IPAddress(0xffffffff), //255.255.255.255 i.e broadcast
        0x2fff); // port=12287 let's use this one
    client.SetClientToBroadcastMode();
    //set sending bites
    int counter=0;
    //buffer to be send
    byte[] bytes=new byte[1024]; // more than enough :-)
    //first 6 bytes should be 0xFF
    for(int y=0;y<6;y++)
        bytes[counter++]=0xFF;
    //now repeate MAC 16 times
    for(int y=0;y<16;y++)
    {
        int i=0;
        for(int z=0;z<6;z++)
        {
            bytes[counter++]=
```

C# - Wake on Lan

Scritto da Administrator

Lunedì 14 Maggio 2012 10:21 - Ultimo aggiornamento Lunedì 14 Maggio 2012 10:24

```
        byte.Parse(MAC_ADDRESS.Substring(i,2),
        NumberStyles.HexNumber);
        i+=2;
    }
}
//now send wake up packet
int returned_value=client.Send(bytes,1024);
}
```