

La serializzazione è l'operazione di generazione di uno stream o di un file dati contenente la classe serializzata. Può risultare molto utile nel caso sia necessario memorizzare e recuperare dati da un file di configurazione, per scambiare dati in rete o semplicemente fra due programmi differenti.

In questo articolo poniamo l'attenzione sulla serializzazione e deserializzazione di un file XML.

Data una semplice classe come quella rappresentata di seguito:

```
public class Destination  
  
{  
  
    private String _Address;  
  
    public String Address  
  
    {
```

C# - XML Serializer

Scritto da Administrator

Venerdì 25 Marzo 2011 08:55 - Ultimo aggiornamento Venerdì 25 Marzo 2011 11:11

```
get { return _Address; }
```

```
set { _Address=value;}
```

```
}
```

```
}
```

realizziamo una serializzazione di una lista di destinatari email in formato XML:

```
String Filename = Application.StartupPath + @"DestAddress.xml";
```

```
List<Destination> dest_list = new List<Destination> { };
```

```
foreach (object it in checkedListBox1.Items) Destination destaddress = new Destination();
```

```
{
```

C# - XML Serializer

Scritto da Administrator

Venerdì 25 Marzo 2011 08:55 - Ultimo aggiornamento Venerdì 25 Marzo 2011 11:11

```
destaddress.Address = it.ToString();
```

```
dest_list.Add(destaddress);
```

```
}
```

```
XmlSerializer Serializer = new XmlSerializer(typeof(List<Destination>));
```

```
TextWriter Writer = new StreamWriter(Filename);
```

```
Serializer.Serialize(Writer, dest_list);
```

```
Writer.Close();
```

```
MessageBox.Show("&quot;Configurazione destinatari salvata!&quot;);
```

Ora procediamo con la deserializzazione:

```
public List<Destination> Deserialize_Destination()
```

```
{
```

```
    XmlSerializer deserializer = new XmlSerializer(typeof(List<Destination>));
```

```
    TextReader textReader = new StreamReader(Application.StartupPath + @"&quot;DestAddress.xml&quot;);
```

```
    List<Destination> config ;
```

```
    config = (List<Destination>)deserializer.Deserialize(textReader);
```

C# - XML Serializer

Scritto da Administrator

Venerdì 25 Marzo 2011 08:55 - Ultimo aggiornamento Venerdì 25 Marzo 2011 11:11

```
textReader.Close();
```

```
return config ;
```

```
}
```

Questa funzione restituisce la lista dei destinatari salvata su file xml.

Il namespace da utilizzare è:

System.Xml.Serialization;

Quindi in poche righe di codice ho scritto e letto un file XML